

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

CAPCOM
GENERATION™
カプコン ジェネレーション

CAPCOM

2

魔界村
大魔界村
超魔界村

だい しゅう
第2集

ま か い き し
魔界と騎士

パラエティ

発売日: 1996年1月26日
ALL RIGHTS RESERVED. 1995 CAPCOM

推奨年齢
全年齢

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「カブコン ジェネレーション～第2集 魔界と騎士～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始めると前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「カブコン ジェネレーション～第2集 魔界と騎士～」は弊社（カブコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の権利は株式会社カブコンが保有しております。

「CAPCOM GENERATION 2」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.

CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



CAPCOM カブコン ジェネレーション™ GENERATION™

第2集 魔界と騎士

この「カブコン ジェネレーション ~第2集 魔界と騎士~」は、
カブコンの代表的横スクロールアクションゲーム「魔界村」
「大魔界村」「超魔界村」の3つのタイトルを1つにまとめたもの
です。

このゲームでは上に挙げた3つのタイトルを忠実に移植し、さ
らに100点を超える資料を集められています。
どことなく愛敬のある魔物たちが生み出す「魔界村」の世界を
じっくりとご堪能ください。

C O N T E N T S	
共通操作方法	2
ゲームの始め方	3
「魔界村」シリーズについて	4
「魔界村」操作方法	6
「大魔界村」操作方法	10
「超魔界村」操作方法	14
オプション	20
ゲーム中のポーズメニュー	22
コレクションモード	23
なかなか先に進めない人へ	24
カブコン アーケードゲームズ	25

* 画面写真は実際の製品版と異なる場合がございますのでご了承ください。

共通操作方法



方向ボタン

各モード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

Aボタン Cボタン

選択の決定を行います。(決定ボタン)

Bボタン

選択のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)

スタートボタン

ゲームスタート・ポーズ(一時停止)・デモカットを行います。

※Lボタン、Rボタンはコレクションタイトル移動のみ使用します。

※共通操作方法では、X・Y・Zボタンは使用しません。

ゲームの始め方

MAIN MENU へ進む項目

TITLE SELECT

「魔界村」・「大魔界村」・「超魔界村」の中からプレイしたいゲームを選択します。



コレクション COLLECTION

「魔界村シリーズ」のイラストや企画書などが集められているモードです。(P.23参照)

SCREEN ADJUST

画面の中心位置を変更することができます。(ゲームのすべてに反映されます)

STEREO

ゲーム中のサウンドをSTEREO/MONOAURALに設定できます。ご使用のテレビに合わせて選んでください。(ゲームのすべてに反映されます)

※オリジナルに忠実に移植しておりますのでステレオに対応しないものもあります。

ま か い む ら
「魔 界 村 シ リ ー ズ」に つ い て

アーサー
(鎧)

鎧を着ているときは、
1回ダメージに耐え
られるぞ！



このゲームの主人公。
一度、
プリンセスを助けるために
魔界へ旅立つ。

アーサー
(黄金の鎧)

「大魔界村」超
魔界村では、
さらにパワー
アップした鎧
が…



アーサー
(パンツ)

パンツ姿の時にダメージを受けると
アウト！



プリンセス

いつも魔界にさらわれるヒロイン。
騎士であるアーサーと愛し合っている。

アーサー
(おじいさん)

時にはこんな姿に変えられることも…



いど まおう アーサーに挑む魔王たち

まがい ふかづ まおう
魔界を復活させた魔王たちであり、
さうじよ じらう
最後の城でアーサーを待ち受けている。

まおう 魔王アストロト



だいまおう 大魔王ルシファー



まてい 魔帝サマエル



しあくてき 宿敵レッドアリーマー一族

まがい なか さようあく しゆぞく
魔界の中でも、もっとも凶悪な種族であり、常にアーサーを苦しめる。



レッドアリーマー



レッドアリーマー
キング



レッドアリーマー
エース

MAHAIMURA

魔界村



© CAPCOM CO., LTD. 1985, 1988 ALL RIGHTS RESERVED.

「魔界村」操作方法

ゲームの目的

「魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは、行く手をさえぎる魔物たちを倒しプリンセスを助けることが目的です。

操作方法

方向ボタン

プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向ボタン上下で昇り降りすることができます。

Aボタン Cボタン

ショットボタン (SHOT) です。攻撃します。

日ボタン

ジャンプボタン (JUMP) です。ジャンプします。

スタートボタン

ポーズ (一時停止) のON/OFFを行います。

* 上記のボタン配置は初期設定の場合です。

* ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。(P.20参照)



画面の見方

※画面の左右に表示される黒い部分は仕様によるものです。
故障等ではありませんので、あらかじめご了承ください。



【魔界村】ゲームモードについて

1P PLAY フレイ ひとり せんよう
1人プレイ専用モードです。

交互に2人でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別のコントロールパッドを電源を入れる前に接続してください。

ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

「魔界村」から「MAIN MENU」「大魔界村」「超魔界村」に移行できます。

まがいむら 「魔界村」 武器紹介

アーサーの戦いを支える武器を紹介します。



はじめに持っています。
真っすぐ横に飛び一番基本的な武器です。

やり
槍



放物線を描いて飛びます。
連続で攻撃はできませんが
通過線上の敵をまとめてやっつけることができます。

おの
斧



真っすぐ横に飛び、素早く
連続で攻撃できます。
使い勝手はかなり良い武器
です。

たんけん
短剣



飛距離は短いのですが、敵の弾を破壊できます。

じゅうじか
十字架



地面に落ちると燃え上がり、
敵を倒すことができます。
強力ですが、うまく使いこなすのが難しい武器です。

たいまつ

唯一アスター上に通用する
武器です。

DAIMAHIMURA

大魔村



だい ま か い し ま そ う さ ほ う ほ

「大魔界村」操作方法

ゲームの目的

「大魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは、行く手をさえぎる魔物たちを倒し、再び奪われたプリンセスの魂を取り戻すことが目的です。

ゲームのシステム

敵の攻撃をよけながら、先に進みボスを倒してください。途中でやられてしまったり、穴に落ちたりすると、やり直しになってしまうのがんばりましょう。特定の場所を通過すると宝箱が出てきます。その中には、鎧や黄金の鎧、武器などが隠されています。時にはマジシャンが隠れていることもありますが…。黄金の鎧を着ていると魔法が使えます。魔法は武器によって違うので、いろいろ試してみましょう。

操作方法

方向ボタン

プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向ボタン上下で昇り降りをすることができます。



Aボタン Cボタン

ショットボタン(SHOT)です。攻撃します。
方向ボタン上+ショットボタンで上に向かって攻撃できます。
ジャンプ中方向ボタン下+ショットボタンで下に向かって攻撃します。また、黄金の鎧を着ている時このボタンを押し続けて離すと魔法が使えます。(P.13参照)



Bボタン

ジャンプボタン (JUMP) です。ジャンプします。

スタートボタン

いじじていし
ポーズ (一時停止) のON/OFFを行います。

* 上記のボタン配置は初期設定の場合です。

* ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。(P.20参照)

画面の見方

1Pスコア
タイム



2Pスコア
ハイスコア

使用武器
魔法ゲージ

残りプレイヤー数

「大魔界村」ゲームモードについて

1P PLAY

ひとり せんとう
1人プレイ専用モードです。

2P PLAY

ふたり あこな さい べつ
交互に ふたり でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別のコントロ
ーラーパッドを電源を入れる前に接続してください。

OPTION

かくしゅせつい へんこう
ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

EXIT

だいまかいわら メイン メニュー まかいわら ちょうまかいわら
「大魔界村」から「MAIN MENU」「魔界村」「超魔界村」に移行できます。

だいまかひなら 「大魔界村」武器紹介

手に入る武器と黄金の鎧を装備した時に使える魔法を紹介します。



やり
槍

はじめて持っている武器です。



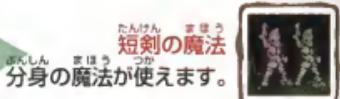
槍の魔法

稻妻の魔法が使えます。



たんけん
短剣

素早く連続で攻撃できます。



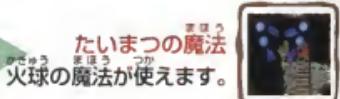
短剣の魔法

分身の魔法が使えます。



たいまつ

地面に投げると、火柱を発生させます。



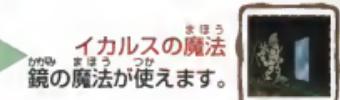
たいまつの魔法

火球の魔法が使えます。



イカルスの盾

斜面に沿って飛んでいきます。



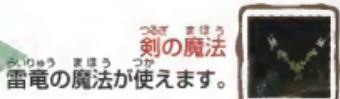
イカルスの魔法

鏡の魔法が使えます。



つるぎ
剣

強力な近距離攻撃を行います。



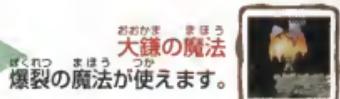
剣の魔法

雷電の魔法が使えます。



おおかみ
大鎌

敵をまとめてなぎ払います。



大鎌の魔法

爆裂の魔法が使えます。



サイコキャノン

唯一ルシファーに通用する武器です。

魔法は使えません。



CHONMAKAIMURA

© CAPCOM CO., LTD. 1991, 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

「超魔界村」操作方法

もくじ ゲームの目的

「超魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは行く手をさえぎる魔物たちを倒し、三度さらわれたプリンセスを救い出すことが目的です。

ようい しんか 鎧の進化

「超魔界村」では、3種類の鎧が登場します。
青銅の鎧を着ていると武器がパワーアップし、黄金の鎧を着ていると、魔法が使えるようになります。

また、月の盾と太陽の盾があります。それぞれ魔法の充填が早くなり、月の盾は1発、太陽の盾は3発、敵の弾を防ぐことができます。



操作方法

方向ボタン

プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向ボタン上下で昇り降りをすることができます。

Aボタン
Cボタン

ショットボタン(SHOT)です。攻撃します。
黄金の鎧を着ている時は押し続けて離すことにより、魔法が使えます。(P.18
参照)

Bボタン

ジャンプボタン (JUMP) です。一度ジャンプした後、空中でもう一度ジャンプボタンを押すと二段ジャンプが行えます。
二段ジャンプはうまく組み合わせて使いましょう。



スタートボタン

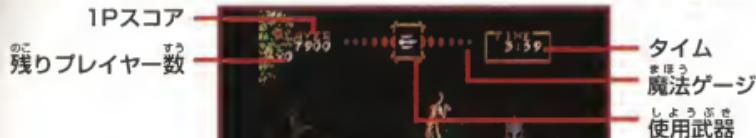
ポーズ (一時停止) のON/OFFを行います。

* 上記のボタン配置は初期設定の場合です。

* ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。(P.20参照)

画面の見方

※画面の左右に表示される黒い部分は仕様によるものです。
故障等ではありませんので、あらかじめご了承ください。



「超魔界村」ゲームモードについて

ゲーム スタート
GAME START

ゲームを始めます。このゲームは1人プレイ専用です。

オプション
OPTION

ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

イフジット
EXIT

「超魔界村」から「MAIN MENU」「魔界村」「大魔界村」に移行できます。

「超魔界村」武器紹介

手に入る武器と青銅の鎧を装備したときの武器のパワーアップ、黄金の鎧を装備したときに使える魔法を紹介します。

(銀の鎧を装備したときは使う)

ノーマル



はじ
始めから持
もつ
っている基
基
本的な武器。



まばや
素早く連射できる扱い
やすい武器。



斜め
うえに2本の矢を放
きつ武器。



じめん
地面に沿って火柱を発
する武器。

(青銅の鎧を装備したときは使う)

パワーアップ



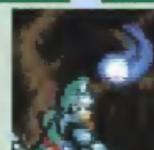
こうげきよくあ
攻撃力が上がる。



かんつ
貫通できるようになる。



ついぎ
敵を追尾するようにな
る。



ひばり
爆発が大きくなる。

(黄金の鎧を装備したときは使う)

魔法



がめんうえ
画面上から横に稲妻が
走り、敵を驚く稲妻の
魔法。



がめんない
画面内を暴れまわる
火竜を呼び出す魔法。



がめんない
画面内にある宝箱を見
つける探索の魔法。



がめんない
アーサーの周りに身を
守る魔法珠を発生させ
る防御の魔法。



刃の斧
えんのそが
円を描きながら、直進する
こうはんい
広範囲に当たる武器。
ひろはんい



カマ
かいけい
地形に沿って飛んでいく
ほけい
武器。



クロスソード
うえに
上に飛んだ後、横に飛ぶ
あむ
武器。



ごじょうのたまご
まぜく
魔族を完全に消滅させること
が可能といわれている幻の
武器。詳細は不明。



円断の斧
かんつう
貫通できるようになる。



真空のカマ
しんくう
攻撃力が上がる。



光輪のクロスソード
こうりん
貫通できるようになる。



ライトニング
ほうちゅう
8方向に光を発し、敵を
くわく
貫く雷光の魔法。



トルネード
たつまき
竜巻を発生させ。敵を一
そり
掃する電撃の魔法。



ニューフリーアー
じょうこう
上空を爆破させる大爆裂
だいばくつ
の魔法。



オプション

モード選択メニューで「OPTION」を選択すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向ボタン上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。

DIFFICULTY

難易度を設定することができます。EASY、NORMAL、HARD、EXPERTの順に、難度は高くなります。

SOUND TEST

ゲームで使用されているBGMを聴くことができます。方向ボタン左右で曲選択を行い、A・Cボタンのいずれかで再生、Bボタンで停止できます。

PLAYER

残りプレイヤー数のMAXを設定できます。(1~9人まで)

BUTTON CONFIG.

各種ボタン配置の設定ができます。

Aボタン、Bボタン、Cボタン、Xボタン、Yボタン、Zボタンの中から、攻撃ボタンを2つ、ジャンプボタンを1つ設定できます。各設定に合わせて、お好みのボタンを押してください。

※Lボタン、Rボタンには対応しておりません。

オプション画面からはスタートボタンで戻ることができます。



バックアップ BACK UP

各種データの保存／読み込みを行うことができます。
※「魔界村」のデータを保存する時は「魔界村」のBACK UPで行います。

セーブ SAVE

各タイトルのオプションで設定した内容やハイスクローラムはそん
コアランキングなどのプレイ記録をバックアップRAMに保存します。

※最初のセーブ時のみ、他タイトルの初期設定が記録されます。

ご注意

途中でセーブして、つづきからプレイすることは
できません。

ロード LOAD

バックアップRAMに保存されているプレイ記録を
読み込みます。

データリセット DATA RESET

タイトルごとにデータを初期化します。

※ オートロードについて

電源を入れた時、バックアップRAMにこのゲームのデータがあるときにのみ自動的にプレイ記録の読み込みを行います。

ただし、AUTO SAVEは行いません。各タイトルのBACK UPにて、SAVEしてください。

※ このゲームではプレイ記録の保存に5の空き容量が必要です。

※ データのセーブ中やロード中、DATA RESET中にパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

ゲーム中のポーズメニュー



ゲーム中にスタートボタンでポーズ（一時停止）をかけた後A・Cボタンのいずれかを押すことでポーズメニューに入ることができます。ここでは以下の内容を設定することができます。

CONTINUE

ポーズ画面に戻ります。

BUTTON CONFIG.

各種ボタンの設定ができます。お好みのボタン配置を設定しゲームをお楽しみください。

QUIT

ゲームを中断しタイトル画面に戻ることができます。

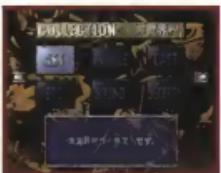
コレクションモード

各コレクション概要

「COLLECTION」には「魔界村」「大魔界村」「超魔界村」の資料が集められています。
各イラストや当時の企画書、キャラクターの紹介など「魔界村シリーズ」が歩み続けてきた
歴史をお楽しみください。



コレクション
「魔界村」



コレクション
「大魔界村」



コレクション
「超魔界村」

操作方法

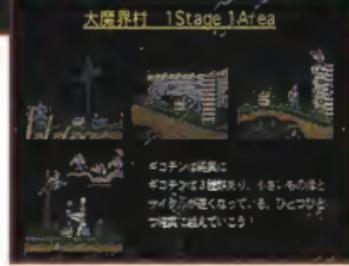
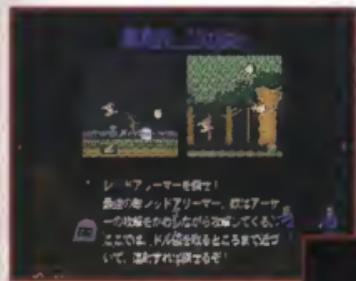
方向ボタンで各コレクションパネルにカーソルを合わせ、A・Cボタンのいずれかで決定します。

アイテムが複数ページにわたってある場合は方向ボタン左右で前ページ、次ページに移ることができます。

Bボタンはキャンセルです。1つ前の画面に戻ることができます、さらにBボタンを押すことでコレクションモードから抜け、メインメニューに戻ることができます。

なかなか先に進めないへ

ゲームをプレイしていてなかなか進めないときは、コレクションモードをのぞいてみましょう。コレクションモードの「SECRETS」の中に、あなたの知りたい情報があるかもしれません。



「SECRETS」で手に入る情報は、あなたのプレイ次第で増えていきます。
がんばってすべての情報を集めてみてください。

CAPCOM ARCADE GAMES

CPシステム 全盛期

1988年「LOST WORLD」～1991年「クイズ殿様の野望」

CPシステムによって花開いたカプコンの古きよき時代

1988年、CPシステムが発売されました。CPシステムは色数が多く使えることもあり、グラフィックの質が段階的に向上しました。そしてここから、カプコンの新しい時代が始まったのです。

「LOST WORLD」「大魔界村」「ストライダー飛竜」などCPシステムと共に発売されたゲームはいずれもクオリティーが高く、緻密で美しいアクションゲームをリリースできるメーカーとしてカプコンの地位を確立していきました。

その流れは「天地を喰らう」から「ファイナルファイト」へ受け継がれていったのです。

1988年 7月



ロスト ワールド
LOST WORLD

12月



大魔界村
Daimakaijin

1989年 2月



マッド・ギア
MAD・GEAR

3月



ストライダー飛竜
Strider

3月



トカベン
Tokaben

4月



天地を喰らう
Tenchi no Kokuu

6月



ウィロー
WILLOW



アドベンチャーゲームのジャンルを確立

また、この間カブコンはアクションゲームだけを作り続けていた訳ではなく、「1941」などの代表的シューティングや「ドカベン」などのスポーツカードゲームなども制作しています。中でも1989年1月に発売された「クイズ カブコンワールド」は、それまでになかった“クイズゲーム”というジャンルを確立し、その後の「ハテナ?の大冒険」や「クイズ殿様の野望」などに受け継がれてきました。

1989年8月

ドカベン2

ドカベン2*



8月

エリア88

エリア88

10月

カブコンベースボール

カブコンベースボール



11月

アドベンチャーゲーム カブコンワールド

アドベンチャーゲーム カブコンワールド



12月

ファイナルファイト

ファイナルファイト

1990年2月

1941
CONTINENT ATTACK

1941

3月

ハテナ?の大冒険

アドベンチャーゲーム2 ハテナ?の大冒険

がつ
4月



せんしょう 戦場の狼
せんしょう せんしょう 戦場の狼 II



がつ
6月



ちきちき ボーイズ
CHIKI CHIKI BOYS

がつ
7月



マジックソード



がつ
10月



ユース ナビィ
U.S. NAVY

がつ
12月



ニ ノ モ
NEMO



なん がつ
1991年 1月



クイズ 魔境の野望
このまま ヤほう

※は他社よりライセンスを受け開発したゲームです。

そしてアクションゲームは頂点を極めた…

「ファイナルファイト」の登場により、アクションゲームは頂点に達しようとしていました。
そしてそれは、同時にアクションから対戦格闘への変遷の幕開けでもあったのです。

NEXT GENERATION

～第3集 ここに歴史はじまる～

懐かしのゲームが今ここに…

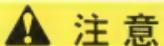
「バルボア」「ノンソン」「ひげ丸」

「エグゼド エグゼス」

カブコンゲームの原点が

第3集で登場!!





注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、マークあるいはNTSC[J]表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。



発売元

株式会社 **カブコ**®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06(946)3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、販売店での
ゲームソフトの中古販売を
規制するマークです。

このマークは世界コピー
規制するマークです。

当社は本ソフトの無断複製・貿易・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カブコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

••• カブコンソフト情報 •••

大阪 (06) 946-6659
東京 (03) 3340-0718

札幌 (011) 281-8834 仙台 (022) 214-6040
名古屋 (052) 571-0493 広島 (082) 223-3339
松山 (089) 934-8786 福岡 (092) 441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでもおかけがけです。

● ブラック回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カブコンフレンドリークラブ 会員募集中
年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-948-0555**

※番号はよく確かめて、おかげ間違ひのないようにしてください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

CAPCOM®